**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ I, NĂM HỌC 2022-2023**

**MÔN: TIN - LỚP 8 (Thời gian làm bài: 45 phút)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Cấp độ**  **Chủ đề** | **Nhận biết** | | **Thông hiểu** | | **Vận dụng**  **cấp độ thấp** | | **Vận dụng**  **cấp độ cao** | | **Cộng** |
| **I. Làm quen với ngôn ngữ lập trình.**  **- Bài 1: Máy tính và chương trình máy tính**  **- Bài 2: Làm quen với chương trình và NNLT**  **- Bài TH 1: Làm quen với Free Pascal** | - Chức năng của ngôn ngữ lập trình.  - Chương trình dịch là gì?  - Thành phần cơ bản của ngôn ngữ lập trình?  - Làm quen với Free Pascal. | | - Từ khóa và tên.  - Cấu trúc chung của chương trình | | - Biết cách sửa lỗi trong chương trình. | |  | |  |
| *TN* | *TL* | *TN* | *TL* | *TN* | *TL* | *TN* | *TL* |  |
| *Số câu:*  *Số điểm:*  *Tỉ lệ:* | ***4***  ***2***  ***20%*** |  | ***1***  ***0,5***  ***5%*** | ***1***  ***1,0***  ***10%*** |  | ***1***  ***1***  ***10%*** |  |  | *Số câu: 7*  *Số điểm: 4,5*  *Tỉ lệ: 45%* |
| **II. Chương trình máy tính và dữ liệu.**  **- Bài 3: Chương trình máy tính và dữ liệu**  **- Bài TH 2: Viết chương trình để tính toán**  **- Bài 4: Sử dụng biến và hằng trong chương trình** | - Phép toán với kiểu dữ liệu số và phép so sánh trong ngôn ngữ lập trình Pascal.  - Biến, khai báo biến và hằng.  - Câu lệnh gán, nhập dữ liệu, thông báo kết quả và tạm ngừng chương trình. | | - Viết các biểu thức toán toán học bằng các kí hiệu trong ngôn ngữ Pascal. | | - Đọc, hiểu chương trình đơn giản. | | - Viết chương trình Pascal. | |  |
| *TN* | *TL* | *TN* | TL | *TN* | *TL* | *TN* | *TL* |  |
| *Số câu:*  *Số điểm:*  *Tỉ lệ:* | ***4***  ***2***  ***20%*** |  | ***1***  ***0,5***  ***5%*** | ***1***  ***1,0***  ***10%*** |  | ***1***  ***1***  ***10%*** |  | ***1***  ***1***  ***10%*** | *Số câu: 8*  *Số điểm: 5,5*  *Tỉ lệ: 55%* |
| **Cộng:** | **Số câu: 8**  **Số điểm: 4**  **Tỉ lệ: 40%** | | **Số câu: 4**  **Số điểm: 3**  **Tỉ lệ: 30%** | | **Số câu: 2**  **Số điểm: 2**  **Tỉ lệ: 20%** | | **Số câu: 1TL**  **Số điểm: 1**  **Tỉ lệ: 10%** | | ***Số câu: 15***  ***Số điểm:10***  ***Tỉ lệ: 100%*** |

**BẢNG ĐẶC TẢ**

1. **PHẦN TRẮC NGHIỆM**

***Mã đề 001:***

**Câu 1 (B)** Nhận biết các tổ hợp phím để thực hiện chương trình Pascal ?

**Câu 2. (H)** Nhận biết tên hợp lệ trong ngôn ngữ Pascal?

**Câu 3.(B)** Khai báo biến và hằng đúng?

**Câu 4. (H)** Viết lại các biểu thức toán học bằng kí hiệu trong Pascal?

**Câu 5: (B)** Để lưu chương trình Pascal em có thể dùng phím nào?

**Câu 6:** **(B)** Thực hiện các lệnh gán

**Câu 7: (B)** Trong Pascal, phím F3 có chức năng gì?

**Câu 8: (B)** Khai báo biến bằng từ khóa?

**Câu 9: (B)** Ngôn ngữ lập trình có chức năng gì?

**Câu 10: (B)** Phân biệt được các kiểu dữ liệu?

***Mã đề 002:***

**Câu 1.(B)** Khai báo biến và hằng đúng?

**Câu 2. (H)** Viết lại các biểu thức toán học bằng kí hiệu trong Pascal?

**Câu 3 (B)** Nhận biết các tổ hợp phím để thực hiện chương trình Pascal ?

**Câu 4. (H)** Nhận biết tên hợp lệ trong ngôn ngữ Pascal?

**Câu 5: (B)** Để lưu chương trình Pascal em có thể dùng phím nào?

**Câu 6:** **(B)** Thực hiện các lệnh gán

**Câu 7: (B)** Ngôn ngữ lập trình có chức năng gì?

**Câu 8: (B)** Phân biệt được các kiểu dữ liệu?

**Câu 9: (B)** Trong Pascal, phím F3 có chức năng gì?

**Câu 10: (B)** Khai báo biến bằng từ khóa?

**II. PHẦN TỰ LUẬN**

**Câu 1:** **(H)** Cấu trúc chung của chương trình (1,0 đ)

**Câu 2:** **(H)** Viết các biểu thức toán toán học bằng các kí hiệu trong ngôn ngữ Pascal (1,0 đ)

**Câu 3**: **(VDT)** Biết cách sửa lỗi trong chương trình (1,0 đ)

**Câu 4:** **(VDT)** Đọc, hiểu chương trình đơn giản (1,0 đ)

**Câu 5:** **(VDC)** Viết chương trình Pascal.(1,0 đ)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PHÒNG GD & ĐT ĐẠI LỘC**  TRƯỜNG THCS TRẦN HƯNG ĐẠO | **ĐỀ KIỂM TRA GKI – NĂM HỌC 2022 - 2023**  **MÔN** **TIN - KHỐI LỚP 8**  *Thời gian làm bài :* *45 Phút; (Đề có 15 câu)* | |
|  |
| *(Đề có 1 trang)* |
| Họ tên: ............................................................... Lớp: ................... | | **Mã đề 001** |
|  | | |

|  |  |
| --- | --- |
| ***ĐIỂM*** | ***LỜI PHÊ CỦA GIÁO VIÊN*** |
|  |  |

**I. TRẮC NGHIỆM (5đ).**

***Khoanh tròn vào chữ cái đứng trước câu trả lời mà em cho là đúng nhất.***

**Câu 1. Để thực hiện (chạy) chương trình Pascal ta sử dụng tổ hợp nào:**

a. Ctrl – F9 b. Alt – F9 c. F9 d. Ctrl – Shitf – F9

**Câu 2. Trong các tên sau đây, tên nào là hợp lệ trong ngôn ngữ Pascal:**

a. 101to b. TenDung c. begin d. Bai lam

**Câu 3. Trong Pascal, khai báo nào sau đây là đúng?**

a. Var a: real; b. Var 4hs: integer; c. const x: real; d. Var R = 30;

**Câu 4. Biểu thức a³ + 1 được biểu diễn trong Pascal như thế nào ?**

a. a\*3 + 1 b. a.a.a + 1 c. a\*a\*a + 1 d. a^3 + 1

**Câu 5: Ngôn ngữ được sử dụng để viết chương trình là**:

a. Ngôn ngữ máy b. Ngôn ngữ lập trình

c. Ngôn ngữ tự nhiên d. Ngôn ngữ tiếng Việt.

**Câu 6:** ***Ta thực hiện các lệnh gán sau : x:=1; y:=9; z:=x+y;***

***Kết quả thu được của biến z là:***

a. 1 b. 9 c. 8 d. 10

**Câu 7: Trong Pascal, phím F3 có chức năng là:**

a. Chạy chương trình b. Lưu chương trình

c. Dịch chương trình d. Mở chương trình

**Câu 8: Khai báo hằng bằng từ khóa**

a. Const b. Var c. Type d. Uses

**Câu 9: Ngôn ngữ lập trình có chức năng gì?**

1. Soạn thảo chương trình b. Biên dịch chương trình
2. Thực hiện chương trình d. Cả a, b, c đúng

**Câu 10: Trong khai báo sau, cho biết biến a thuộc kiểu dữ liệu nào?**

**Var a: integer;**

1. Số thực b. Kí tự c. Số nguyên d. Xâu kí tự

**II. TỰ LUẬN** **(5 điểm)**

**Câu 1:** Nêu cấu trúc chung của một chương trình Pascal? (1,0 đ)

**Câu 2**: Viết các biểu thức toán toán học bằng các kí hiệu trong ngôn ngữ Pascal (1,0 đ)

1. ab + 2(a-b)
2. (x+y)2- 3xy2

**Câu 3:** Sửa lỗi các khai báo sau cho đúng: (1,0 đ)

1. Var a = real;
2. Const phi:50;

**Câu 4:** Cho biết khi thực hiện chương trình, các lệnh sau in ra màn hình thông tin gì? (1,0 đ)

a. Write(’Hello!’);

b. Writeln(’15+5= ’, 15+5);

**Câu 5:** Viết chương trình Pascal nhập vào 2 số nguyên a và b. In ra màn tình giá trị tổng của 2 số nguyên đó? (1đ)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PHÒNG GD & ĐT ĐẠI LỘC**  TRƯỜNG THCS TRẦN HƯNG ĐẠO | **ĐỀ KIỂM TRA GKI – NĂM HỌC 2022 - 2023**  **MÔN TIN - KHỐI LỚP 8**  *Thời gian làm bài : 45 Phút; (Đề có 15 câu)* | |
|  |
| *(Đề có 1 trang)* |
| Họ tên: ............................................................... Lớp: ................... | | **Mã đề 002** |
|  | | |

|  |  |
| --- | --- |
| ***ĐIỂM*** | ***LỜI PHÊ CỦA GIÁO VIÊN*** |
|  |  |

**I. TRẮC NGHIỆM (5đ).**

***Khoanh tròn vào chữ cái đứng trước câu trả lời mà em cho là đúng nhất.***

**Câu 1. Trong Pascal, khai báo nào sau đây là đúng?**

a. Var a: real; b. Var 4hs: integer; c. const x: real; d. Var R = 30;

**Câu 2. Biểu thức a³ + 1 được biểu diễn trong Pascal như thế nào ?**

a. a\*3 + 1 b. a.a.a + 1 c. a\*a\*a + 1 d. a^3 + 1

**Câu 3. Để thực hiện (chạy) chương trình Pascal ta sử dụng tổ hợp nào:**

a. Ctrl – F9 b. Alt – F9 c. F9 d. Ctrl – Shitf – F9

**Câu 4. Trong các tên sau đây, tên nào là hợp lệ trong ngôn ngữ Pascal:**

a. 101to b. TenDung c. begin d. Bai lam

**Câu 5: Ngôn ngữ được sử dụng để viết chương trình là**:

a. Ngôn ngữ máy b. Ngôn ngữ lập trình

c. Ngôn ngữ tự nhiên d. Ngôn ngữ tiếng Việt.

**Câu 6:** ***Ta thực hiện các lệnh gán sau : x:=1; y:=9; z:=x+y;***

***Kết quả thu được của biến z là:***

a. 1 b. 9 c. 8 d. 10

**Câu 7: Ngôn ngữ lập trình có chức năng gì?**

1. Soạn thảo chương trình b. Biên dịch chương trình
2. Thực hiện chương trình d. Cả a, b, c đúng

**Câu 8: Trong khai báo sau, cho biết biến a thuộc kiểu dữ liệu nào?**

**Var a: integer;**

1. Số thực b. Kí tự c. Số nguyên d. Xâu kí tự

**Câu 9: Trong Pascal, phím F3 có chức năng là:**

a. Chạy chương trình b. Lưu chương trình

c. Dịch chương trình d. Mở chương trình

**Câu 10: Khai báo hằng bằng từ khóa**

a. Const b. Var c. Type d. Uses

**II. TỰ LUẬN (5 điểm)**

**Câu 1:** Nêu cấu trúc chung của một chương trình Pascal? (1,0 đ)

**Câu 2**: Viết các biểu thức toán toán học bằng các kí hiệu trong ngôn ngữ Pascal (1,0 đ)

1. ab + 2(a-b)
2. (x+y)2- 3xy2

**Câu 3:** Sửa lỗi các khai báo sau cho đúng: (1,0 đ)

1. Var a = real;
2. Const phi:50;

**Câu 4:** Cho biết khi thực hiện chương trình, các lệnh sau in ra màn hình thông tin gì? (1,0 đ)

a. Write(’Hello!’);

b. Writeln(’15+5= ’, 15+5);

**Câu 5:** Viết chương trình Pascal nhập vào 2 số nguyên a và b. In ra màn tình giá trị tổng của 2 số nguyên đó? (1đ)

|  |  |
| --- | --- |
| **PHÒNG GD & ĐT ĐẠI LỘC**  TRƯỜNG THCS TRẦN HƯNG ĐẠO | **ĐỀ KIỂM TRA GKI – NĂM HỌC 2022 - 2023**  **MÔN TIN - KHỐI LỚP 8**  *Thời gian làm bài : 45 Phút* |
|  |
|  |

1. **TRẮC NGHIỆM*: (5 điểm)***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | ***001*** | ***002*** |
| **1** | **A** | **A** |
| **2** | **B** | **C** |
| **3** | **A** | **A** |
| **4** | **C** | **B** |
| **5** | **B** | **B** |
| **6** | **D** | **D** |
| **7** | **D** | **D** |
| **8** | **A** | **C** |
| **9** | **D** | **D** |
| **10** | **C** | **A** |

**II. TỰ LUẬN** (5 điểm)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bài** | Nội dung | **Điểm** |
| **Bài 1** |  | **1,0** |
|  | Cấu trúc chung của một chương trình Pascal: gồm 2 phần   * Phần khai báo: gồm khai bao tên chương trình, khai báo các thư viện và các khai báo khác. * Phần thân: Chứa các lệnh mà máy tính cần thực hiện. Đây là phần bắt buộc phải có. | 0,5  0,5 |
| **Bài 2** |  | **1,0** |
|  | Viết các biểu thức toán toán học bằng các kí hiệu trong ngôn ngữ Pascal   1. ab + 2(a-b) a\*b + 2\*(a-b) 2. (x+y)2- 3xy2  (x+y)\*(x+y) – 3\*x\*y\*y | 0,5  0,5 |
| **Bài 3** |  | **1,0** |
|  | Sửa lỗi các khai báo sau cho đúng   1. Var a = real; Var a: real; 2. Const phi:50; Const phi = 50; | 0,5  0,5 |
| **Bài 4** |  | **1,0** |
|  | Khi thực hiện chương trình, các lệnh sau in ra màn hình thông tin:  a. Write(’Hello!’); Hello!  b. Writeln(’15+5= ’, 15+5); 15+5=20 | 0,5  0,5 |
| **Bài 5** |  | **1,0** |
|  | program tinhtoan;  uses crt;  var a, b:integer;  begin  clrscr;  write('nhap a=');readln(a);  write('nhap b= ');readln(b);  write(' Tong 2 so la: ', a+b);  readln  end. | 0,25  0,25  0,25  0,25 |